

**LightShow.ReadMe**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> LightShow.ReadMe		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 8, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>LightShow.ReadMe</b>	<b>1</b>
1.1	DO IT! : Imagine - Lightshow . . . . .	1

## Chapter 1

# LightShow.ReadMe

### 1.1 DO IT! : Imagine - Lightshow

Projekt: Lightshow.imp  
Programm: IMAGINE 3.0 - 3.x

---

Autoren: Walter Friedhuber, Harald Maier

---

DAS PROJEKT "LIGHTSHOW" WURDE AUS DEM BRANDNEUEN  
BUCH "IMAGINE - KINO TRICKS" AUSGEKOPPELT, IST  
VOLLSTÄNDIG DURCHPROGRAMMIERT UND OHNE EINSCHRÄNKUNGEN  
FUNKTIONSFÄHIG!

Im Script wird eine außerordentlich interessante,  
trickreich inszenierte Spotlight-Animation beschrieben,  
und vorgeführt, wie sich mehrere Lichtquellen entlang  
eines Pfades ausrichten lassen. Wer bisher noch keine  
Erfahrung mit Track-Objekten sammeln konnte, wird hier  
bestens bedient.

---

RAM-Bedarf:	4	MByte
Festplatte, temporär:	4,84	MByte (inkl. 24bit-Keyframes)
Festplatte, Animation:	390	KByte (50 Frames, HAMLace)
	140	KByte (13 Frames, HAMLace)

---

HAMLace-Animation :

Lightshow\_anim.HAMLace MVextern

---